

Färdighetsprov till inriktningen

Speldesign

Använd dig av upp till två A4-sidor, och håll gärna din text inom 500 till 1000 ord.

Skicka in ditt material till estetiskaspeldesign@uppsala.se, helst som .pdf om det är möjligt. Skicka in materialet till skolan senast **lördag 2 maj 2026**.

Välj en uppgift av följande tre alternativ:

Alternativ 1

Utveckla en grundläggande idé för ett spel, inklusive tema, målgrupp och spelmekanik.

- a. Välj tema och identifiera målgrupp
- b. Beskriv en huvudperson och hinder/fiender
- c. Beskriv spelmekaniken

Alternativ 2

Designa en huvudperson till ett påhittat spel och några viktiga fiender eller hinder.

- a. Skapa en digital bild av denna huvudperson och gör en kortare beskrivning av denna person.
- b. Vem är denna huvudperson?
- c. Vad är det som driver personen?

Alternativ 3

Föreslå intressanta funktioner för att göra om ett befintligt spel.

- a. Ta ett befintligt spel och skapa något nytt element till detta. Beskriv din nya idé och beskriv varför detta skulle göra spelet bättre/mer engagerande.
 - i. Ett nytt spelmoment?
 - ii. En ny bana?
 - iii. Ett nytt sätt att spela på?
- b. Gör gärna en skiss eller 3D-modell som visar hur du tänker att detta tillkommande spelelement skulle se ut.

Har du frågor gällande färdighetsprovet skicka dessa till estetiskaspeldesign@uppsala.se